

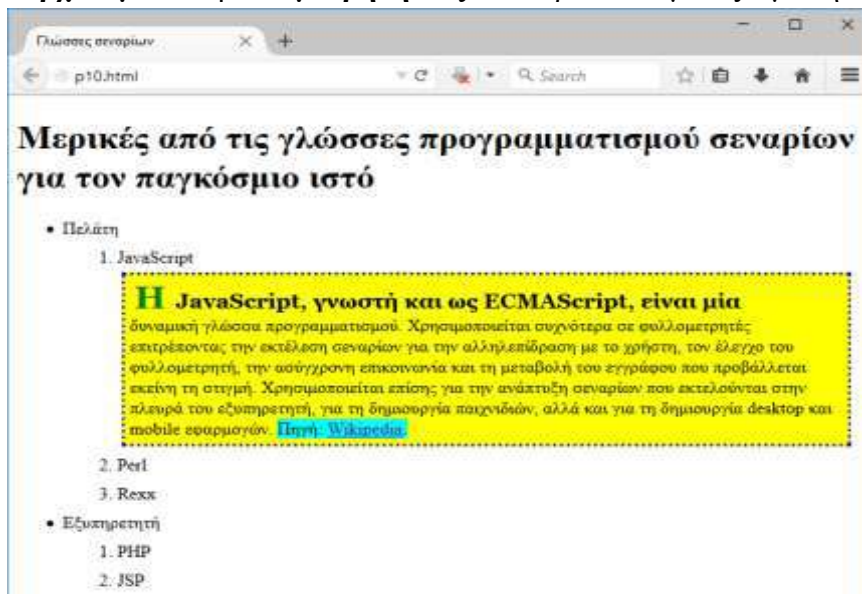
Θέμα: Εμφάνιση και απόκρυψη στοιχείων της ιστοσελίδας μέσω μορφοποίησης CSS Ημερομηνία: / / 2019

Όνομα μαθητή/τριας: Τμήμα:

Στόχοι : Στο τέλος του φύλλου εργασίας θα πρέπει να μπορείτε να:

- Εμφανίζουν και να αποκρύπτουν τμήματος του περιεχομένου μιας ιστοσελίδας με τη χρήση ενοτήτων της HTML και της γλώσσας CSS

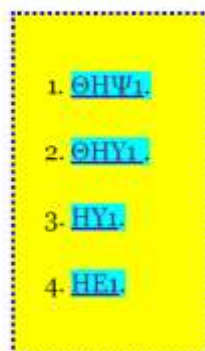
- 1. Δημιουργία αρχείου HTML.** Στον φάκελο σας να δημιουργήσετε ένα νέο αρχείο με όνομα **ex12a.html**. Να επεξεργαστείτε το αρχείο ώστε να περιλαμβάνει τον κώδικα HTML όπως ακριβώς φαίνεται στη σελίδα 4 (Τμήματα του κειμένου βρίσκονται στο τέλος αυτών των σελίδων και μπορούν να αντιγραφούν).
- 2. Εμφανίστε το αρχείο με τον φυλλομετρητή σας.** Θα πρέπει να μοιάζει με την εικόνα:



- 3. Να αποθηκεύσετε το αρχείο ex12a.html ως ex12b.html και να διορθώσετε τον κώδικα ώστε να εμφανίζει την πιο κάτω εικόνα.**

B' Τεχνική Σχολή Λεμεσού

• A' Έτος



• B' Έτος

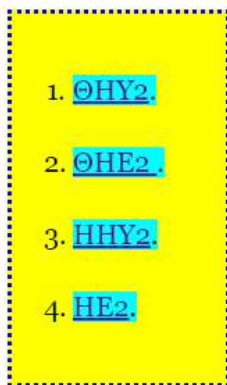
• Γ' Έτος

4. Να αποθηκεύσετε το αρχείο **ex12b.html** σε δύο διαφορετικά αρχεία με όνομα **ex12bgr.html** και **ex12busa.html** αντίστοιχα. Να διορθώσετε τον κώδικα στα δύο αρχεία ώστε η ίδια ιστοσελίδα να εμφανίζεται στα ελληνικά ή στα αγγλικά ανάλογα με την επιλογή του χρήστη.



B' Τεχνική Σχολή Λεμεσού

- A' Έτος
- B' Έτος

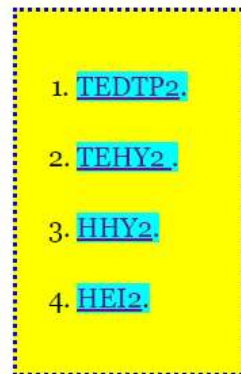


- Γ' Έτος



B' Technical School of Limassol

- A' Year
- B' Year



- C' Year

5. **Επεξηγηματικές σημειώσεις:** Ο μηχανισμός των συνδέσμων ή υπερσυνδέσμων υλοποιεί τη δομή του υπερκειμένου, παρέχοντας την ελευθερία πλοήγησης σε διαφορετικές ενότητες περιεχομένου, στην ίδια ή σε διαφορετικές ιστοσελίδες, οι οποίες μπορεί να βρίσκονται οπουδήποτε στον παγκόσμιο ιστό, απλά επιλέγοντας με το δείκτη του ποντικιού πάνω σε μια λέξη ή φράση. Η HTML διαθέτει το στοιχείο **a** για την υλοποίηση του μηχανισμού των υπερσυνδέσμων. Στον κώδικα των γραμμών **40-41** (και επόμενων), το κείμενο που βρίσκεται μεταξύ των ετικετών ` ... ` αποκτά την ιδιότητα της «θερμής περιοχής» (hot spot). Όταν ανοίξουμε την ιστοσελίδα με το φυλλομετρητή μας, η θερμή περιοχή τυπικά επισημαίνεται με διαφορετικό χρώμα χαρακτήρων και υπογράμμιση. Όταν ο δείκτης του ποντικού βρεθεί πάνω από μια θερμή περιοχή τότε παίρνει διαφορετική μορφή (γίνεται σαν «χεράκι»), δείχνοντας ότι αν πατήσουμε στο σημείο εκείνο θα μεταφερθούμε σε έναν άλλο προορισμό του παγκόσμιου ιστού. Η παράμετρος **target** καθορίζει ότι ο πόρος προορισμού θα ανοίξει σε μια νέα καρτέλα ή ένα νέο παράθυρο του φυλλομετρητή μας, αφήνοντας έτσι την ιστοσελίδα εκκίνησης ανοιχτή, στη διάθεση του χρήστη. Κάθε πόρος του παγκόσμιου ιστού, όπως εικόνες, γραφικά, αρχεία, βίντεο, κ.λπ. είναι προσπελάσιμος μέσω της διεύθυνσής του η οποία ονομάζεται **URL** (Uniform Resource Locator, Ομοιόμορφος Εντοπιστής Πόρου). Γράφοντας το URL ενός πόρου ως τιμή στην παράμετρο **href** του στοιχείου **a** κάνει το σύνδεσμο μας ικανό να μας μεταφέρει σε οποιαδήποτε υποστηριζόμενη από το φυλλομετρητή πηγή περιεχομένου. Από την άλλη, περικλείοντας οποιοδήποτε (σχεδόν) περιεχόμενο μέσα σε ετικέτες ` ... ` θα το μετατρέψει σε θερμή περιοχή, αρκεί το περιεχόμενο αυτό να φαίνεται στο παράθυρο του φυλλομετρητή, γιατί όπως θα δούμε παρακάτω μπορούμε

να κρύψουμε τμήματα του περιεχομένου μιας ιστοσελίδας. Έτσι μπορούμε να δημιουργήσουμε υπερσυνδέσεις όπου πατώντας πάνω σε κείμενο, εικόνα, γραφικό, πίνακα ή άλλο περιεχόμενο, μπορούμε να φορτώσουμε στο φυλλομετρητή μας οποιοδήποτε υποστηριζόμενο περιεχόμενο, όπως κείμενα, εικόνες, κινούμενα σχέδια, έγγραφα, εφαρμογές πολυμέσων, κ.α. Μια μικρή **παρατήρηση**: όταν το σημείο εκκίνησης ενός υπερσυνδέσμου είναι κείμενο, τότε ονομάζεται «θερμή λέξη», ενώ όταν είναι εικόνα ή γραφικό, ονομάζεται «θερμή περιοχή». Ενδιαφέρον παρουσιάζουν και οι κανόνες CSS που συναντούμε σε αυτό το παράδειγμα, καθώς μεταμορφώνουν μια φωλιασμένη λίστα σε ένα σύνολο από πλαίσια.

Κανόνας	Περιγραφή
display: inline-block;	Το κάθε στοιχείο της λίστας θα εμφανιστεί ως ένα μπλοκ το οποίο θα επιτρέπει στα υπόλοιπα στοιχεία της λίστας να σταθούν δίπλα του.
height: 1.2em;	Το ύψος του στοιχείου της λίστας θα είναι στο 120% του τυπικού ύψους του κειμένου.
margin: 2px;	Περιθώριο 2px.
padding: 10px;	Γέμισμα μεταξύ περιεχομένου και ορίου περιγράμματος στα 10px.
border: 4px double coral;	Περίγραμμα διπλής γραμμής, πάχους 4px, χρώματος κοραλλί.
background-color: lightgreen;	Χρώμα φόντου ανοιχτό πράσινο.
outline-style: dotted;	Στυλ περιγράμματος με στιγμές.
outline-color: orange;	Χρώμα περιγράμματος πορτοκαλί.

Επιλογέας	Περιγραφή
a:active	Ένας ενεργός σύνδεσμος (τη στιγμή που τον πατούμε).
li:hover	Όταν ο δείκτης του ποντικιού βρίσκεται πάνω από ένα οποιοδήποτε στοιχείο li.
ol li:hover	Όταν ο δείκτης του ποντικιού βρίσκεται πάνω από ένα στοιχείο li το οποίο «ανήκει» σε ένα στοιχείο ol.
a:hover	Όταν ο δείκτης του ποντικιού βρίσκεται πάνω από ένα οποιοδήποτε στοιχείο a.
a:visited	Όταν έχουμε ήδη επισκεφθεί το συγκεκριμένο σύνδεσμο.

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <!-- Εφαρμογή 10: Εμφάνιση και απόκρυψη στοιχείων της
3       ιστοσελίδας μέσω μορφοποίησης CSS
4       Αρχείο p10.html
5  -->
6  <html lang="el-GR">
7  <head>
8     <title>Γλώσσες σεναρίων</title>
9     <meta charset="utf-8">
10    <meta name="author" content="Ο συγγραφέας">
11    <meta name="description" content="Εμφάνιση συγκεκριμένων υποδιαίρεσεων
12         του περιεχομένου">
13    <style>
14        div {
15            display: none;
16        }
17        ol li {
18            margin: 8px;
19        }
20        .epilogi:hover div{
21            display: block;
22            margin: 4px;
23            padding: 4px;
24            border: 3px dotted blue;
25            background-color: yellow;
26        }
27        .epilogi:hover div:first-line{
28            font-size: 20px;
29            font-family: Georgia, "Times New Roman", Times, serif;
30            font-weight: 900;
31        }
32        .epilogi:hover div:first-letter{
33            font-size: 30px;
34            margin: 4px;
35            color: green;
36        }
37        .epilogi:hover div span{
38            background-color: cyan;
39        }
40    </style>
41 </head>
42 <body>
43 <h1>Μερικές από τις γλώσσες προγραμματισμού σεναρίων για τον παγκόσμιο ιστό</h1>
44 <ul>
45 <li>Πελάτη
46     <ol>
47         <li class="epilogi">JavaScript
48     </div>

```

```

49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97

```

Η JavaScript, γνωστή και ως ECMAScript, είναι μία δυναμική γλώσσα προγραμματισμού. Χρησιμοποιείται συχνότερα σε φυλλομετρητές επιτρέποντας την εκτέλεση σεναρίων για την αλληλεπίδραση με το χρήστη, τον έλεγχο του φυλλομετρητή, την ασύγχρονη επικοινωνία και τη μεταβολή του εγγράφου που προβάλλεται εκείνη τη στιγμή. Χρησιμοποιείται επίσης για την ανάπτυξη σεναρίων που εκτελούνται στην πλευρά του εξυπηρετητή, για τη δημιουργία παιχνιδιών, αλλά και για τη δημιουργία desktop και mobile εφαρμογών.

Πηγή:
 Wikipedia.
 </div>

 <li class="epilogi">Perl
 <div>
 Οι γλώσσες Perl είναι υψηλού επιπέδου, γενικού σκοπού, διερμηνευόμενες, δυναμικές γλώσσες προγραμματισμού. Η οικογένεια των γλωσσών Perl περιλαμβάνει της γλώσσες Perl 5 και Perl 6. Ο όρος Perl δεν είναι ακρωνύμιο, αλλά συχνά του αποδίδεται το "Practical Extraction and Reporting Language". Η Perl αναπτύχθηκε από τον Larry Wall ως μία γενικού σκοπού γλώσσα σεναρίων για την παραγωγή αναφορών στο λειτουργικό σύστημα Unix. Η Perl 6, η οποία αποτελεί ανασχεδιασμό της Perl 5, εξελίχθηκε σε μία χωριστή γλώσσα. Έτσι οι δύο γλώσσες συνεχίζουν να εξελίσσονται χωριστά. Οι γλώσσες Perl δανείζονται λειτουργίες από άλλες γλώσσες, όπως η C, η γλώσσα σεναρίων κελύφους (sh). Η Perl 5 έγινε γνωστή στα τέλη της δεκαετίας του 1990, ως γλώσσα σεναρίων
 <abbr title="Common Gateway Interface">CGI</abbr>,&br/>
 λόγω των εξαιρετικών δυνατοτήτων της στην επεξεργασία κανονικών εκφράσεων και συμβολοσειρών.
 Πηγή:
 Wikipedia.
 </div>

 <li class="epilogi">Rexx
 <div>
 Η Rexx (REstructured eXtended eXecutor) είναι μια διερμηνυόμενη γλώσσα προγραμματισμού η οποία αναπτύχθηκε στην <abbr title="International Business Machines Corp.">IBM</abbr> από τον Mike Cowlishaw. Είναι μία δομημένη, υψηλού επιπέδου γλώσσα προγραμματισμού που σχεδιάστηκε ώστε να βοηθά την ανάγνωση και μάθηση του κώδικά της. Η Rexx χρησιμοποιείται ευρέως ως γλώσσα σεναρίων και μακροεντολών, ενώ συχνά χρησιμοποιείται και για επεξεργασία δεδομένων και δημιουργία αναφορών. Αυτές οι ομοιότητες με την Perl σημαίνουν ότι η Rexx λειτουργεί καλά και σε εφαρμογές
 <abbr title="Common Gateway Interface">CGI</abbr>.&br/>
 Πηγή:
 Wikipedia.
 </div>


```

98 <li>Εξυπηρετητή
99 <ol>
100 <li class="epilogi">PHP
101 <div class="content" id="PHP">
102     Η PHP είναι μία γλώσσα σεναρίων στην πλευρά του εξυπηρετητή. Σχεδιάστηκε
103     για την ανάπτυξη ιστοσελίδων, αλλά χρησιμοποιείται και ως γλώσσα
104     προγραμματισμού γενικού σκοπού. Εμπνευστής της είναι ο Rasmus Lerdorf,
105     ενώ πλέον αναπτύσσεται από το <em>The PHP Group</em>. Αρχικά το ακρωνύμιο
106     PHP σήμαινε <em>Personal Home Page</em>, ενώ πλέον σημαίνει <em>PHP:
107     Hypertext Preprocessor</em>, το οποίο αποτελεί και ένα αναδρομικό ακρωνύμιο.
108     Ο κώδικας PHP μπορεί να αναμιχθεί με κώδικα HTML ή άλλα πλαίσια και μηχανές
109     ανάπτυξης ιστοσελίδων. Τον κώδικα PHP επεξεργάζεται ένας διερμηνέας PHP,
110     ο οποίος συνήθως υλοποιείται με τη μορφή ενός αρθρώματος (module) του
111     εξυπηρετητή ή ως ένα πρόγραμμα CGI. Μετά την εκτέλεση του κώδικα PHP,
112     ο εξυπηρετητής ιστοσελίδων στέλνει το αποτέλεσμα στον πελάτη, συνήθως με
113     τη μορφή μίας ιστοσελίδας ή τμήματός της. Για παράδειγμα, ο κώδικας PHP
114     μπορεί να παράγει τον κώδικα HTML μιας ιστοσελίδας, μια εικόνα ή άλλο περιεχόμενο.
115     <span>Πηγή:
116     <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/PHP">Wikipedia</a>.
117     </span>
118 </div>
119 </li>
120 <li class="epilogi">JSP
121 <div>
122     Η τεχνολογία <abbr title="JavaServer Pages">JSP </abbr> βοηθά τους
123     προγραμματιστές να δημιουργούν δυναμικές ιστοσελίδες βασισμένες σε
124     έγγραφα τύπου HTML, XML, κ.α. Κυκλοφόρησε το 1999 από τη Sun
125     Microsystems. Είναι παρόμοια με την PHP, με τη διαφορά ότι βασίζεται
126     στη γλώσσα προγραμματισμού Java.
127     <span>Πηγή:
128     <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/JavaServer_Pages">Wikipedia</a>.
129     </span>
130 </div>
131 </li>
132 </ol>
133 </li>
134 </ul>
135 </body>
136 </html>

```

Η JavaScript, γνωστή και ως ECMAScript, είναι μία δυναμική γλώσσα προγραμματισμού.

Χρησιμοποιείται συχνότερα σε φυλλομετρητές επιτρέποντας την εκτέλεση σεναρίων για την αλληλεπίδραση με το χρήστη, τον έλεγχο του φυλλομετρητή, την ασύγχρονη επικοινωνία και τη μεταβολή του εγγράφου που προβάλλεται εκείνη τη στιγμή. Χρησιμοποιείται επίσης για την ανάπτυξη σεναρίων που εκτελούνται στην πλευρά του εξυπηρετητή, για τη δημιουργία παιχνιδιών, αλλά και για τη δημιουργία desktop και mobile εφαρμογών.

Wikipedia: `href="https://en.wikipedia.org/wiki/JavaScript">`

Οι γλώσσες Perl είναι υψηλού επιπέδου, γενικού σκοπού, διερμηνευόμενες, δυναμικές γλώσσες προγραμματισμού. Η οικογένεια των γλωσσών Perl περιλαμβάνει της γλώσσες Perl 5 και Perl 6. Ο όρος Perl δεν είναι ακρωνύμιο, αλλά συχνά του αποδίδεται το "Practical Extraction and Reporting Language". Η Perl αναπτύχθηκε από τον Larry Wall ως μία γενικού σκοπού γλώσσα σεναρίων για την παραγωγή αναφορών στο λειτουργικό σύστημα Unix. Η Perl 6, η οποία αποτελεί ανασχεδιασμό της Perl 5, εξελίχθηκε σε μία χωριστή γλώσσα. Έτσι οι δύο γλώσσες συνεχίζουν να εξελίσσονται χωριστά. Οι γλώσσες Perl δανείζονται λειτουργίες από άλλες γλώσσες, όπως η C, η γλώσσα σεναρίων κελύφους (sh), η AWK και η sed. Η Perl 5 έγινε γνωστή στα τέλη της δεκαετίας του 1990, ως γλώσσα σεναρίων CGI λόγω των εξαιρετικών δυνατοτήτων της στην επεξεργασία κανονικών εκφράσεων και συμβολοσειρών.

``

Η Rexx (REstructured eXtended eXecutor) είναι μια διερμηνευόμενη γλώσσα προγραμματισμού η οποία αναπτύχθηκε στην IBM από τον Mike Cowlishaw. Είναι μία δομημένη, υψηλού επιπέδου γλώσσα προγραμματισμού που σχεδιάστηκε ώστε να βοηθά την ανάγνωση και μάθηση του κώδικά της. Η Rexx χρησιμοποιείται ευρέως ως γλώσσα σεναρίων και μακροεντολών, ενώ συχνά χρησιμοποιείται και για επεξεργασία δεδομένων και δημιουργία αναφορών. Αυτές οι ομοιότητες με την Perl σημαίνουν ότι η Rexx λειτουργεί καλά και σε εφαρμογές CGI

``

Η PHP είναι μία γλώσσα σεναρίων στην πλευρά του εξυπηρετητή. Σχεδιάστηκε για την ανάπτυξη ιστοσελίδων, αλλά χρησιμοποιείται και ως γλώσσα προγραμματισμού γενικού σκοπού. Εμπνευστής της είναι ο Rasmus Lerdorf, ενώ πλέον αναπτύσσεται από το `The PHP Group`. Αρχικά το ακρωνύμιο PHP σήμαινε `Personal Home Page`, ενώ πλέον σημαίνει `PHP: Hypertext Preprocessor`, το οποίο αποτελεί και ένα αναδρομικό ακρωνύμιο. Ο κώδικας PHP μπορεί να αναμιχθεί με κώδικα HTML ή άλλα πλαίσια και μηχανές ανάπτυξης ιστοσελίδων. Τον κώδικα PHP επεξεργάζεται ένας διερμηνέας PHP, ο οποίος συνήθως υλοποιείται με τη μορφή ενός αρθρώματος (module) του εξυπηρετητή ή ως ένα πρόγραμμα CGI. Μετά την εκτέλεση του κώδικα

PHP, ο εξυπηρετητής ιστοσελίδων στέλνει το αποτέλεσμα στον πελάτη, συνήθως με τη μορφή μίας ιστοσελίδας ή τμήματός της. Για παράδειγμα, ο κώδικας PHP μπορεί να παράγει τον κώδικα HTML μιας ιστοσελίδας, μια εικόνα ή άλλο περιεχόμενο.

```
<a href="https://en.wikipedia.org/wiki/PHP">
```

Η τεχνολογία JSP βοηθά τους προγραμματιστές να δημιουργούν δυναμικές ιστοσελίδες βασισμένες σε έγγραφα τύπου HTML, XML, κ.α. Κυκλοφόρησε το 1999 από τη Sun

Microsystems. Είναι παρόμοια με την PHP, με τη διαφορά ότι βασίζεται στη γλώσσα προγραμματισμού Java.

```
<a href="https://en.wikipedia.org/wiki/JavaServer_Pages">
```