

EDUCATION

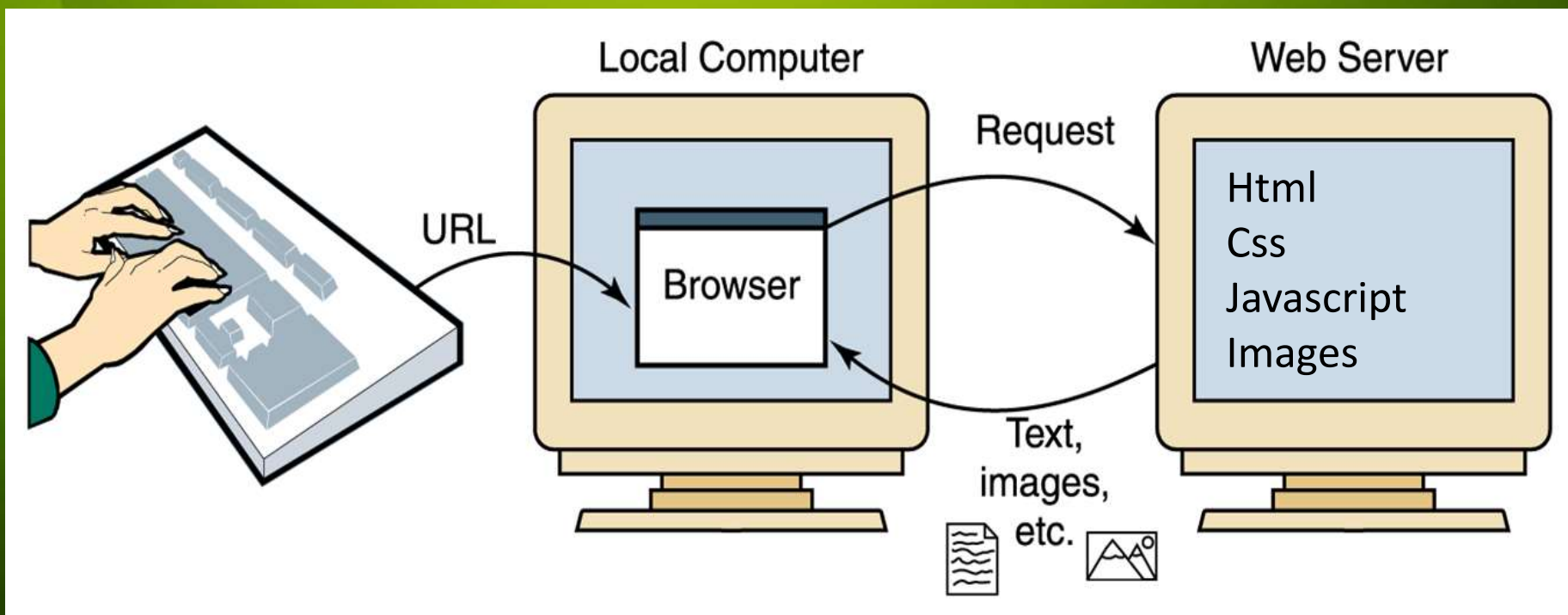


ΘΗΨ2

Ας θυμηθούμε αυτά που μάθαμε

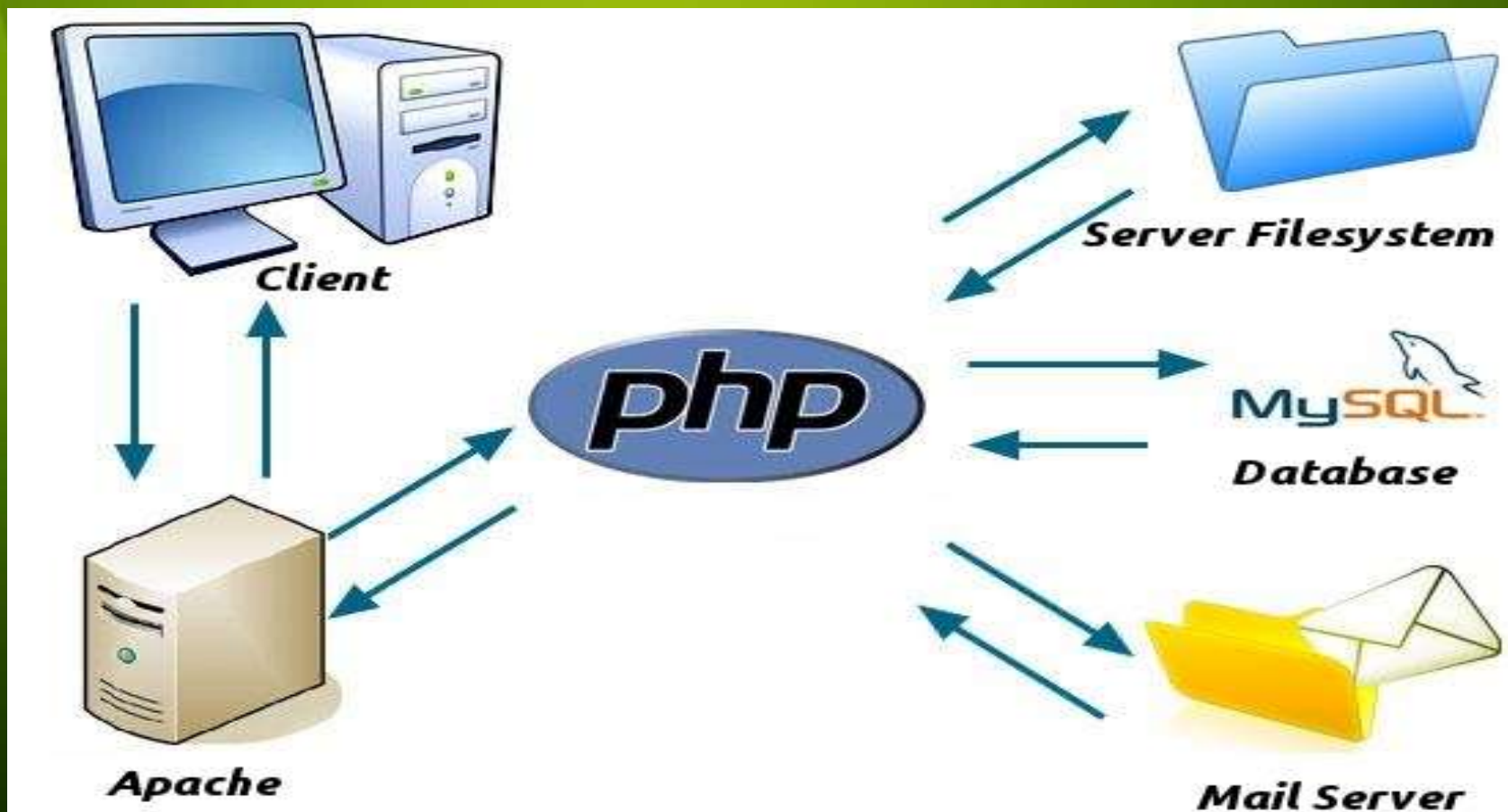
HTML – CSS - Javascript

Τα εργαλεία του Διαδικτύου



Client side - Στατικές Ιστοσελίδες

Τα εργαλεία του Διαδικτύου



Server side – Δυναμικές Ιστοσελίδες

Σκελετός Ιστοσελίδας

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<!-- Εφαρμογή 1: Ο ελάχιστος κώδικας HTML μιας ιστοσελίδας. Όνομα  
αρχείου: ex01a.html -->
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title>Τίτλος ιστοσελίδας</title>
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    Περιεχόμενο ιστοσελίδας
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<!-- Εφαρμογή 5: Μορφοποίηση με CSS μέσα στο κείμενο.-->
```

```
<html lang="el-GR">
```

```
<head>
```

```
<title>1η ιστοσελίδα HTML</title>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
</head>
```

```
<body style="">
```

```
<h1 style="text-align:center; color:blue; background-color:lightblue;"> Διαδικασία  
ανάπτυξης ιστοσελίδων (ΘΗΨ1): 1ον παράδειγμα</h1>
```

```
<p>Ξεκινούμε τη σειρά παραδειγμάτων περιγράφοντας το σκελετό μιας  
ιστοσελίδας HTML, δηλαδή τον ελάχιστο απαραίτητο κώδικα που πρέπει  
να γράψουμε και ο οποίος υπάρχει σε κάθε έγγραφο HTML5.</p>
```

```
<h2 style="color:red; background-color:coral">Περιγραφή</h2>
```

```
<p>Το πρώτο παράδειγμα ανάπτυξης ιστοσελίδων με HTML είναι ο βασικός  
κώδικας, ο οποίος είναι απαραίτητος για κάθε ιστοσελίδα γραμμένη σε HTML.</p>
```

```
<h2 style="color:green; background-color:lightgreen">Μεταδεδομένα</h2>
```

```
<p> <em> Δυσκολία:</em> Αρχάριοι - <del>Προχωρημένοι</del></p>
```



Εσωτερικό φύλλο στυλ

.....

```
<head>
```

```
<style>
```

```
body {  
    font-size: 18px;  
    background-color:#C2BB97;  
}
```

```
h1 {  
    text-align:center;  
    color:#44479C;  
}
```

```
ul li {  
    font-size: 24px;  
}
```

```
</style>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

.....

Πληροφορίες για την Κύπρο

Γεωγραφικός διαχωρισμός της Κύπρου

- Επαρχία Λευκωσίας



- Επαρχία Λεμεσού



- Επαρχία Λάρνακας



- Επαρχία Αμοχώστου



- Επαρχία Πάφου



- Επαρχία Κερύνιας



Εξωτερικό αρχείο CSS

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="el-GR">
```

```
<head>
```

```
<title>Περιφεριακά</title>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<meta name="author" content="Εγώ">
```

```
<meta name="description" content="Φωλιασμένες λίστες με εξωτερικό αρχείο">
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="ex07a1.css">
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1> Μονάδες του υπολογιστή</h1>
```

```
<ul>
```

```
<li>Μονάδες εισόδου</li>
```

```
<ol>
```

```
<li>Πληκτρολόγιο</li>
```

```
<li>Ποντίκι</li>
```

```
<li>Σαρωτής</li>
```

```
</ol>
```

```
<li>Μονάδες εξόδου</li>
```

```
<ol>
```

```
<li>Οθόνη</li>
```

```
<li>Εκτυπωτής</li>
```

```
<li>Ηχεία</li>
```

Πληροφορίες για την Κύπρο

Γεωγραφικός διαχωρισμός της Κύπρου

- Επαρχία Λευκωσίας 
- Επαρχία Λεμεσού 
- Επαρχία Λάρνακας 
- Επαρχία Αμμοχώστου 
- Επαρχία Πάφου 
- Επαρχία Κερύνιας 

```
@charset "utf-8";
```

```
h1 {  
  text-align:center;  
  color:blue;  
  text-transform: uppercase;  
}
```

```
ul {  
  list-style:circle;  
}
```

```
ol {  
  list-style:lower-greek;  
  font-weight:bolder;  
}
```

```
dd {  
  word-spacing:10px;  
}
```

HTML και CSS

HTML

Περιγράφει το περιεχόμενο

- Τίτλος
- Κείμενο
- Λίστα
- Πίνακας
- Εικόνα
- Σύνδεσμος

CSS

Περιγράφει τη μορφοποίηση

- Χρώματα
- Θέση
- Μέγεθος
- στοίχιση
- Πλαίσια
- Γραμμές
- Φόντο

ΜΟΝΑΔΕΣ ΤΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ

■ Μονάδες εισόδου

- α. Πληκτρολόγιο
- β. Ποντίκι
- γ. Σαρωτής

■ Μονάδες εξόδου

- α. Οθόνη
- β. Εκτυπωτής
- γ. Ηχεία

■ Μονάδες Αποθήκευσης

- α. Σκληρός δίσκος
Μονάδα μη αφαιρούμενου μαγνητικού δίσκου
- β. Μονάδα οπτικών δίσκων
Μονάδα αφαιρούμενων οπτικών δίσκων
- γ. Μονάδα USB Flash
Αφαιρούμενη μονάδα μνήμης μικρής χωρητικότητας

ΕΙΔΗ ΕΚΤΥΠΩΤΩΝ

■ Laser

- α. B/W A4
- β. Colour A4
- γ. Laser A3

■ Dot Matrix

- α. 12 Pins A4
- β. 24 Pins A4
- γ. 12 Pins A3

■ InkJet

α. Laser Printer

It produces high-quality text and graphics by repeatedly passing a laser beam over a negatively charged cylinder called a "drum" to define a differentially charged image

β. Dot Matrix Printer

is an impact printer that prints using a fixed number of pins or wires.

γ. InkJet Printer

is a type of computer printing that recreates a digital image by propelling droplets of ink onto paper,

HTML + CSS + Javascript

```
<!DOCTYPE html>
<!--Αρχείο HTML με ενσωματωμένο
το κώδικα Javascript
-->
<html>
  <head>
    <title>Τίτλος ιστοσελίδας</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      alert('Ο Κόσμος μας!');
    </script>
  </body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<!--Αρχείο HTML με σύνδεσμο σε εξωτερικό αρχείο
κώδικα Javascript
-->
<html>
  <head>
    <title>Τίτλος ιστοσελίδας</title>
    <script type="text/javascript" src="message.js">
    </script>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Παράδειγμα

```
// Αρχείο message.js
alert('Ο Κόσμος μας!');
```

Επαναληπτική Άσκηση 1

Δίνεται το αρχείο ep01a.html. Το οποίο δίνει την σελίδα της εικόνας 1.

α) Να δημιουργήσετε την ιστοσελίδα της εικόνας 2.

β) Να τροποποιήσετε την μορφοποίηση ώστε οι δύο σελίδες να έχουν όμοια εμφάνιση με αυτή της εικόνας 3.

ΜΟΝΑΔΕΣ ΤΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ

- Μονάδες εισόδου
 - α. Πληκτρολόγιο
 - β. Ποντίκι
 - γ. Σαρωτής
- Μονάδες εξόδου
 - α. Οθόνη
 - β. Εκτυπωτής
 - γ. Ηχεία
- Μονάδες Αποθήκευσης
 - α. Σκληρός δίσκος
Μονάδα μη αφαιρούμενου μαγνητικού δίσκου
 - β. Μονάδα οπτικών δίσκων
Μονάδα αφαιρούμενων οπτικών δίσκων
 - γ. Μονάδα USB Flash
Αφαιρούμενη μονάδα μνήμης μικρής χωρητικότητας

Εικόνα 1

ΜΟΝΑΔΕΣ ΤΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ

■ Μονάδες εισόδου

- α. Πληκτρολόγιο
- β. Ποντίκι
- γ. Σαρωτής

■ Μονάδες εξόδου

- α. Οθόνη
- β. Εκτυπωτής
- γ. Ηχεία

■ Μονάδες Αποθήκευσης

- α. Σκληρός δίσκος
Μονάδα μη αφαιρούμενου μαγνητικού δίσκου
- β. Μονάδα οπτικών δίσκων
Μονάδα αφαιρούμενων οπτικών δίσκων
- γ. Μονάδα USB Flash
Αφαιρούμενη μονάδα μνήμης μικρής χωρητικότητας

Εικόνα 3

ΕΙΔΗ ΕΚΤΥΠΩΤΩΝ

- Laser
 - α. B/W A4
 - β. Colour A4
 - γ. Laser A3
- Dot Matrix
 - α. 12 Pins A4
 - β. 24 Pins A4
 - γ. 12 Pins A3
- InkJet
 - α. Laser Printer
It produces high-quality text and graphics by repeatedly passing a laser beam over a negatively charged cylinder called a "drum" to define a differentially charged image
 - β. Dot Matrix Printer
is an impact printer that prints using a fixed number of pins or wires.
 - γ. InkJet Printer
is a type of computer printing that recreates a digital image by propelling droplets of ink onto paper,

Εικόνα 2

Επαναληπτική Άσκηση

Να δημιουργήσετε ένα αρχείο Html στο οποίο να γράψετε τον απαραίτητο κώδικα που θα εμφανίζει στον Browser την διπλανή εικόνα.

Λειτουργικά Συστήματα (Operating Systems)



Λειτουργικό Σύστημα (Operating System) είναι το σύνολο των προγραμμάτων που είναι απαραίτητα στον υπολογιστή για να ξεκινήσει, να επικοινωνήσει με το περιβάλλον του και να συντονίσει την λειτουργία του. Ελέγχει και συντονίζει τις συσκευές του Υπολογιστή μας. Έτσι, όταν μια εφαρμογή χρειάζεται να χρησιμοποιήσει κάποια συσκευή του Υπολογιστή (π.χ. μια εφαρμογή επεξεργασίας κειμένου χρειάζεται να αποθηκεύσει ένα κείμενο στον σκληρό δίσκο), το λειτουργικό σύστημα αναλαμβάνει την επικοινωνία με τη συσκευή εκ μέρους της

Βασικές Λειτουργίες Λειτουργικών Συστημάτων

1. Ελέγχει και συντονίζει τις διαδικασίες εισόδου, εξόδου και επεξεργασίας
2. Διαχειρίζεται την ΚΜΕ και τη μνήμη του Υπολογιστή
3. Ενεργοποιεί διάφορα προγράμματα (π.χ. τους μεταφραστές)
4. Διαμοιράζει τους πόρους (υλικό και λογισμικό) αν αυτοί χρησιμοποιούνται από διάφορους υπολογιστές (π.χ. Printer)
5. Δημιουργεί ένα φιλικό περιβάλλον επικοινωνίας ανάμεσα στο χρήστη και τον Η/Υ

Τα Βασικότερα Λειτουργικά Συστήματα

Windows

Linux

Mac OS X

UNIX

Solaris

Android

iOS

Ταχύρυθμα μαθήματα στα Λειτουργικά Συστήματα

ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΩΝ				
Θέμα	Μαθήματα	Ωρες	επίδοξ	Τιμή €
Windows	30	45	online	300
Linux	20	40	online	200
Mac OS X	25	60	online	400
Android	15	30	online	250

Εγγραφείτε σήμερα με έκπτωση 5%

Forms

- Γενικά οι φόρμες είναι στοιχεία που χρησιμοποιούμε για να επικοινωνεί ο χρήστης με τον εξυπηρετητή (Server).

Είσοδος Μέλους

Your Email:

Your Password :

Your Name :

- Συνήθως σε αυτήν περιλαμβάνονται διαφόρων τύπων πεδία εισαγωγής στοιχείων , βοηθητικό κείμενο και πλήκτρα ελέγχου

EDUCATION

Forms

- Γενική μορφή ετικέτας form:

```
<form>  
  First name:<br>  
  <input type="text" name="firstname"><br>  
  Last name:<br>  
  <input type="text" name="lastname"><br>  
  <input type="radio" name="gender" value="male"  
    checked> Male <br>  
  <input type="radio" name="gender" value="female">  
  Female<br>  
</form>
```

First name:

Last name:

 Male
 Female

Στοιχείο input διαφόρων τύπων

input type="text" - "Email" - "password" - "submit" - "reset" "number"

First name (text):

Last name (text):

E-mail:

Quantity (between 1 and 5):

User password:

Υποβολή

καθάρισμα

```
<h2>input type="text" - "Email" - "password" - "submit" - "reset" "number"</h2>
```

```
<form id="form1">
```

```
  First name (text):<br>
```

```
  <input type="text" name="firstname"><br>
```

```
  Last name (text):<br>
```

```
  <input type="text" name="lastname"> <br>
```

```
  E-mail:<br>
```

```
  <input type="email" name="email"><br>
```

```
  Quantity (between 1 and 5):<br>
```

```
  <input type="number" name="quantity" min="1" max="5">
```

```
<br>
```

Στοιχείο input διαφόρων τύπων

input type="radio" - "checkbox" - "button"

Male
 Female
 Other

Τα εξεταζόμενα μαθήματα είναι:

Μαθηματικά
 Ιστοσελίδα
 Προγραμματισμός
 Ελληνικά
 Φυσική
 Ιστορία

Button Click Me!



```

<h2>input type="radio" - "checkbox" - "button"</h2>
<form id="forma2">
  <input type="radio" name="gender" value="male" checked> Male<br>
  <input type="radio" name="gender" value="female"> Female<br>
  <input type="radio" name="gender" value="other"> Other<br>
  <br>
  <h3>Τα εξεταζόμενα μαθήματα είναι:</h3>
  <input type="checkbox" name="vehicle1" value="maths">Μαθηματικά<br>
  <input type="checkbox" name="vehicle2" value="web">Ιστοσελίδα<br>
  <input type="checkbox" name="vehicle2" value="prog">Προγραμματισμός<br>
  <input type="checkbox" name="vehicle2" value="greek">Ελληνικά<br>
  <input type="checkbox" name="vehicle2" value="phisics">Φυσική<br>
  <input type="checkbox" name="vehicle2" value="history">Ιστορία<br>
<br>
<input type="button" onclick="alert('Επιλέξτε τέσσερα εξεταζόμενα μαθήματα!')" value="Button Click Me!">
</form>
<br>
  
```

Στοιχείο input διαφόρων τύπων

input type="color" - "date" - "month" - "number" - "range"

Select your favorite color:

Birthday:

Enter a date before 1980-01-01:

Enter a date after 2000-01-01:

Birthday (month and year):

Quantity (between 1 and 5):

Βαθμολογία απο 1 εως 10:



```
<h2>input type="color" - "date" - "month" - "number" - "range"</h2>
<form id="forma3">
  Select your favorite color:
  <input type="color" name="favcolor"> <br>
  Birthday:
  <input type="date" name="bday"> <br>
<br>
  Enter a date before 1980-01-01:
  <input type="date" name="bday" max="1979-12-31"><br>
  Enter a date after 2000-01-01:
  <input type="date" name="bday" min="2000-01-02"><br>
  Birthday (month and year):
  <input type="month" name="bdaymonth"><br>
  <br>
  Quantity (between 1 and 5):
  <input type="number" name="quantity" min="1" max="5"><br>
<br>
  Βαθμολογία απο 1 εως 10:
  <input type="range" name="points" min="0" max="10"><br>
</form>
```

Στοιχείο Select



```
<h2>Select</h2>
<form id="forma4">
<select name="cars" size="3">
  <option value="volvo">Volvo</option>
  <option value="saab" selected>Saab</option>
  <option value="fiat">Fiat</option>
  <option value="audi">Audi</option>
</select>
</form>
```

```
<select name="cars" size="4" multiple>
```

Στοιχείο List



```
<h2>List - Datalist</h2>
<form id="Forma5" action="/action_page.php">
  <input list="browsers">
    <datalist id="browsers">
      <option value="Internet Explorer">
      <option value="Firefox">
      <option value="Chrome">
      <option value="Opera">
      <option value="Safari">
    </datalist>
  </form>
```

Στοιχείο Button



Button

Click Me!

```
<h2>Button</h2>
```

```
<button type="button" onclick="alert('Καλά Ευπνητούρια!')">Click Me!</button>
```

This page says

Καλά Ευπνητούρια!

OK

Επαναληπτική Άσκηση

Να δημιουργήσετε
ένα αρχείο Html
στο οποίο να
γράψετε τον
απαραίτητο
κώδικα που θα
εμφανίζει στον
Browser την
διπλανή εικόνα.

Καταχώρηση στοιχείων

1 - ΠΡΟΣΩΠΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ"

Όνομα :

Επίθετο :

E-mail :

Φύλο:

- Male
- Female
- Other

Ημερομηνία γέννησης:

Υποβολή | καθαίρεση

2 - ΕΠΙΛΟΓΕΣ

Μαθήματα:

- Μαθηματικά
- Ιστοσελίδα
- Προγραμματισμός
- Ελληνικά
- Φυσική
- Ιστορία

Επιλογή

Χρώμα:

Select your favorite color:

Υποβολή | καθαίρεση